
האוניברסיטה העברית בירושלים

סילבוס

ג'אם פיתוח משחקים - 67629

תאריך עדכון אחרון 25-08-2020

נקודות זכות באוניברסיטה העברית: 4

תואר: בוגר

היחידה האקדמית שאחראית על הקורס: מדעי המחשב

השנה הראשונה בתואר בה ניתן ללמוד את הקורס: 0

סמסטר: סמסטר א'

שפת ההוראה: עברית

קמפוס: קרית א"י ספרא

מורה אחראי על הקורס (רכז): אור אורדנטליך, ליאור ברודר

דוא"ל של המורה האחראי על הקורס: lior@11sheep.com

שעות קבלה של רכז הקורס:

מורי הקורס:

תאור כללי של הקורס:

יותר ויותר משחקים תופסים מקום מרכזי בתרבות שלנו ומחוללים מהפכה בחוויות הצריכה של המדיה האינטראקטיבית. בקורס ננסה להבין תהליכים אלה ונבנה סדרה של משחקים דיגיטליים קטנים וניסיוניים תוך כדי למידה והיכרות עם טכניקות לפיתוח משחקי מחשב. העבודה בקורס תתרחש בקבוצות בסבבים קצרים יחסית בדרך לבניית פרוטוטיפים עובדים של רעיונות תוך כדי ניתוח והתבוננות על היבטיו השונים של עולם המשחקים הדיגיטליים: דפוסים של אינטראקציה ושיתוף, יצירת הזדהות, סיפור אינטראקטיבי ומעורבות, מנגנונים משחקיים וז'אנרים.

הקורס יתרחש בשיתוף ובמקביל לקורס חובה שנה ד' של המסלול לעיצוב משחקים בבצלאל. העבודה תהיה בקבוצות מעורבות של מפתחים ומעצבים משני הקורסים. במהלך החצי הראשון של הקורס, ילמדו הסטודנטים את כלי הפיתוח, השפה ומנוע המשחקים Unity תוך כדי השלמת מספר סבבים מהירים של תכנון ובניית משחקים. בחציו השני, העבודה תתמקד בתכנון ומימוש משחק אחד מסכם. בשני הקורסים יושם דגש על עבודה קבוצתית, תוך ניצול ההזדמנות המיוחדת של הכרות והתנסות עם הדינמיקה ומערכת היחסים בין מפתחים למעצבים בדרך ליצירה משותפת כמו שזה קורה ב"עולם האמיתי".

הקורס אינו קורס בתכנות ונדרש ניסיון מקדים בתכנות שפת מחשב כלשהיא, התרגילים בקורס יפותחו בשפת C# באמצעות מנוע המשחקים Unity. הקורס מיועד לתלמידי מדעי המחשב שנה ג', ותלמידי התכנית המשולבת עם בצלאל משנה ב' ומעלה. לפרטים נוספים ושאלות ספציפיות ניתן לפנות למרצה: ליאור ברודר (com.11sheep@lior).

אודות המרצה-

ליאור ברודר מייסד ומנכ"ל הסטודיו למשחקים 11Sheep, בעל יותר מ-13 שנה ניסיון בפיתוח משחקים ואפליקציות. בין השאר, לאחרונה השיק את המשחק Quest Office שזכה להצלחה רבה בעולם. בעברו לימד בטכניון ובאוניבסיטה הפתוחה.

אודות המרצים של קורס העיצוב המקביל-

ברק שלף הוא הגיים דיזיינר הראשי של חברת המשחקים הישראלית המצליחה JellyButton, וערן היללי מעצב, אנימטור וארט דיירקטור (com.eranhilleli).

מטרות הקורס:

תוצרי למידה

בסיומו של קורס זה, סטודנטים יהיו מסוגלים:
ראה למעלה

דרישות נוכחות (%) :
ראה למעלה

שיטת ההוראה בקורס: ראה למעלה

רשימת נושאים / תכנית הלימודים בקורס:
ראה למעלה

חומר חובה לקריאה:
ראה למעלה

חומר לקריאה נוספת:
ראה למעלה

הערכת הקורס - הרכב הציון הסופי :
מבחן מסכם בכתב/בחינה בעל פה 0 %
הרצאה 0 %
השתתפות 0 %
הגשת עבודה 0 %
הגשת תרגילים 0 %
הגשת דו"חות 0 %
פרויקט מחקר 100 %
בחנים 0 %
אחר 0 %

מידע נוסף / הערות: