

האוניברסיטה העברית בירושלים

סילבוס

גרפיקה ממוחשבת - 67609

תאריך עדכון אחרון 04-09-2022

נקודות זכות באוניברסיטה העברית: 5

תואר: בוגר

היחידה האקדמית שאחראית על הקורס: מדעי המחשב

השנה הראשונה בתואר בה ניתן ללמוד את הקורס: 0

סמסטר: סמסטר א'

שפת ההוראה: עברית

קמפוס: קרית א"י ספרא

מורה אחראי על הקורס (רכז): פרופ' דני לישצינסקי

דוא"ל של המורה האחראי על הקורס: cg@cs.huji.ac.il

שעות קבלה של רכז הקורס: יום ג, 14:00-15:00

מורי הקורס:

פרופ דני לישצ'נסקי,
מר יונתן שמיר

תאור כללי של הקורס:
מבוא לגרפיקה ממוחשבת

מטרות הקורס:
ראה תוצרי למידה

תוצרי למידה
בסיומו של קורס זה, סטודנטים יהיו מסוגלים:
להגדיר ולייצג עצמים גיאומטריים בשניים ושלושה מימדים;
להגדיר ולהפעיל טרנספורמציות והטלות נפוצות;
לבצע הסרת משטחים נסתרים;
לייצג ולעבוד עם צבעים במחשב;
לחשב צבע והצללה על גבי משטחים;
לייצג ולעבוד עם עקומים ומשטחים חלקים;
להכיר ולהבין את העקרונות של אנימציה פיזיקלית;
להבין ולממש אלגוריתמים לתצוגה פוטוריאליסטית.

דרישות נוכחות (%) :
50

שיטת ההוראה בקורס: שיעור, תרגיל, ומעבדה.

רשימת נושאים / תכנית הלימודים בקורס:
ראה תוצרי למידה

חומר חובה לקריאה:
אין

חומר לקריאה נוספת:
ראה קישור:
<http://moodle2.cs.huji.ac.il/nu22/course/view.php?id&eq;67609>

הערכת הקורס - הרכב הציון הסופי :

מבחן מסכם בכתב/בחינה בעל פה 50 %
הרצאה 0 %
השתתפות 0 %
הגשת עבודה 0 %
הגשת תרגילים 50 %
הגשת דו"חות 0 %
פרויקט מחקר 0 %
בחנים 0 %
אחר 0 %

מידע נוסף / הערות:

על מנת לעבור את הקורס יש להשיג ציון עובר (60 ומעלה) בבחינה, וכמו כן להגיש את כל התרגילים, ולקבל ציון ממוצע עובר בתרגילים.