

האוניברסיטה העברית בירושלים

סילבוס

שיטות מחקר בהנדסת תכנה - 67466

תאריך עדכון אחרון 08-10-2024

נקודות זכות באוניברסיטה העברית: 2

תואר: בוגר

היחידה האקדמית שאחראית על הקורס: מדעי המחשב

השנה הראשונה בתואר בה ניתן ללמוד את הקורס: 0

סמסטר: סמסטר ב'

שפת ההוראה: עברית

קמפוס: קרית א"י ספרא

מורה אחראי על הקורס (רכז): דרור פייטלסון

דוא"ל של המורה האחראי על הקורס: feit@cs.huji.ac.il

שעות קבלה של רכז הקורס: בתאום מראש

מורי הקורס:

תאור כללי של הקורס:

לימוד שיטות שונות לביצוע מחקר אמפירי בהנדסת תכנה, והתנסות בביצוע פרויקט המיישם את השיטות שנלמדו.

מטרות הקורס:

להכיר ולהבין את עקרונות ושיטות המחקר האמפירי;
להתנסות בביצוע פרויקט מחקרי

תוצרי למידה

בסיומו של קורס זה, סטודנטים יהיו מסוגלים:

להשתמש בשיטות מחקר אמפירי בהנדסת תוכנה;
לתכנן ולבצע פרויקט מחקר קטן;
למצוא ולהעריך נתונים שימושיים;
לבקר ולהעריך דיווח על מחקר אמפירי בהנדסת תוכנה

דרישות נוכחות (%):

93

שיטת ההוראה בקורס: הרצאות, דיון, ועבודה עצמית. בהתאם להוראות הרצאות ומפגשים יערכו בזום.

רשימת נושאים / תכנית הלימודים בקורס:

- כריית נתונים מאתר כמו GitHub ואיסוף מידע על פיתוח פרויקטים אמיתיים (repository mining)
- ביצוע ניסוי מבוקר בו נסיינים מתבקשים לבצע מטלות פיתוח תוכנה בתנאים מבוקרים (controlled experiment)
- ביצוע סקר של מפתחים או ראיונות עומק איתם (interviews/survey)
- ביצוע תצפיות על מפתחים בזמן העבודה (observation)
- ניתוח הפיתוח של מקרה מבחן מייצג או מעניין (study case)
- ביצוע סקר ספרות כדי לסכם מידע שפורסם (survey literature)

חומר חובה לקריאה:

אין

חומר לקריאה נוספת:

ראה אתר הקורס בכל שנה.

מרכיבי הציון הסופי:

הגשת עבודה מסכמת / פרויקט גמר / מטלת סיכום / מבחן בית / רפרט 70 %
מצגת / הצגת פוסטר / הרצאה 20 %
נוכחות / השתתפות בסיור 10 %

מידע נוסף / הערות:

אין